

# Bibliographie : les nouvelles technologies

## Bibliographie de la deuxième partie

- Bion W.R. (1962), *Aux sources de l'expérience*, trad. fr., Paris, PUF, 1979.
- Caillois R. (1958), *Les Jeux et les hommes. Le Masque et le vertige*, Paris, Gallimard, coll. « Folio-Essais » n° 184, 2003.
- Chapelier J. B. (2001), *Le Lien groupal à l'adolescence*, Paris, Dunod.
- Civin M. (2000), *Psychanalyse du Net*, trad. fr., préface de S. Missonnier, Paris, Hachette-Littératures, 2002.
- Compiègne I. (2007), *Internet. Histoire, enjeux et perspectives critiques*, Paris, Ellipses.
- Convert B., Demailly L. (2007), *Les Groupes professionnels et l'Internet*, Paris, L'Harmattan, coll. « Logiques sociales ».
- Council on Science and Public Health (2007), *Csaph Rapport 12-A-07 : « Emotional and Behavioral Effects, Including Addictive Potential, of Video Games »*, Association américaine de médecine (AMA), Chicago. Consultable sur Internet : <http://ama-assn.org/ama1/pub/upload/mm/467/csaph12a07.doc>
- Decobert S. (1986), « Note sur la notion de cadre », *Journal de la psychanalyse de l'enfant*, n° 2, pp. 33-41.
- Dieusaert J. (2003), *Un Forum par Internet, pour des malades et famille touchés par l'ataxie de Friedreich : enjeux, représentations et perspectives*, Mémoire pour le DU « Accompagnement de personnes atteintes de maladie génétique et de leur famille », Paris, Université Paris VI-Pierre et Marie Curie.
- Ducheneau N. et coll. (2007), « Une solitude collective », in F. Beau (dir.), *Culture d'univers*, Paris, FYP éd.
- Faure-Pragier S. (2003), « Le virtuel, pourquoi ça marche ? Hypothèses psychanalytiques », in S. Missonnier, H. Lisandre (dir.), *Le Virtuel : la présence de l'absent*, Paris, EDK, pp. 41-58.
- Flichy P. (dir.) (1999), « Internet : un nouveau mode de communication ? » *Réseaux*, vol. 17, n° 97.
- Flichy P. (2001), *L'Imaginaire d'Internet*, Paris, La Découverte.
- Freud S. (1900), *L'Interprétation des rêves*, trad. fr., Paris, PUF, 1973.
- Freud S. (1908), « La création littéraire et le rêve éveillé », trad. fr. in *Essais de psychanalyse appliquée*, Paris, Gallimard, 1933.
- Gaon Th. (2004), « Jeu vidéo : l'avenir d'une illusion », *Adolescence*, T. 22, n° 1, pp. 43-51.
- Goodman A. (1990), « Addiction and Implications », *British Journal of Addiction*, n° 85, pp. 1403-1408.
- Grüsser S.M., Thalemann R., Griffiths M.D. (2007), « Excessive Computer Game Playing : Evidence for Addiction and Aggression ? », *Cyberpsychology Behavior*, à paraître.
- Jaffrin S. (1992), *Les Services d'aide téléphonique par téléphone*, Paris, PUF, coll. « Que sais-je ? ».
- Kaës R. (2007), *Un Singulier Pluriel. La Psychanalyse à l'épreuve du groupe*, Paris, Dunod.
- Kannas S., Masse G. (2006), « Plaidoyer pour la naissance d'une télépsychiatrie française », *Pluriels*, n° 62, novembre.
- Klein M. (1952), « Quelques conclusions théoriques au sujet de la vie émotionnelle des bébés », trad. fr. in M. Klein, P. Heimann, *J. Isaacs, J. Rivière, Développements de la psychanalyse*, Paris, PUF, 1966, pp. 187-222.
- Kuhn T.S. (1962-1970), *La Structure des révolutions scientifiques*, trad. fr., Paris, Flammarion, coll. « Champs », 1983.
- Leroux Y. (2005), « Contagion, saignée et débordement. Quelques figures de l'internet », [http://www.psyapsy.org/index.php?option=com\\_content&task=view&id=230&Itemid=76](http://www.psyapsy.org/index.php?option=com_content&task=view&id=230&Itemid=76)
- Lévy P. (1998), *Qu'est-ce que le virtuel ?*, Paris, La Découverte.
- McDougall J. (1982), *Théâtres du je*, Paris, Gallimard.

- Marcé L. V. (1858), *Traité de la folie des femmes enceintes, des nouvelles accouchées et des nourrices*, rééd., Paris, L'Harmattan, 2002.
- Missonnier S. (non daté), « Les jeux vidéo en question », in Dossier *Le Virtuel, les NTIC et la santé mentale*, site du *Carnet/PSY*, <http://www.carnetpsy.com/Archives/Dossiers/Items/SpecialVirtuel/p1a.htm>
- Missonnier S., Lisandre H. (dir.) (2003), *Le Virtuel : la présence de l'absent*, Paris, EDK.
- Morin E. (1976), « Pour une crisologie », *Communications*, n° 25, pp. 149-162.
- Pragier G., Faure-Pragier S. (1995), « Au-delà du principe de réalité : le virtuel », *Revue française de psychanalyse*, vol. LIX, n° 1, pp. 63-85.
- Ricoeur P. (1997), *L'Idéologie et l'utopie*, Paris, Le Seuil.
- Roussillon R. (1991), *Paradoxes et situations limites de la psychanalyse*, Paris, PUF.
- Stora M. (2006), *Guérir avec le virtuel*, Paris, Presses de la Renaissance.
- Suler J. (1996-2007), *The Psychology of Cyberspace*, livre hypertexte en ligne, <http://www.rider.edu/~suler/psycyber/psycyber.html>
- Virilio P. (1996), *Cybermonde, la politique du pire*, Paris, Textuel.
- Virole B. (2003), *Du bon usage des jeux vidéo et autres aventures virtuelles*, Paris, Hachette-Littératures.
- Virole B. (2007), « Phénoménologie de l'immersion. Attribution de sens à la réalité virtuelle », [www.benoitvirole.com](http://www.benoitvirole.com), rubrique « Réalité virtuelle ».
- Vezina J. F. (non daté), « La ficelle virtuelle », in Dossier *Le Virtuel, les NTIC et la santé mentale*, site du *Carnet/PSY*, <http://www.carnetpsy.com/Archives/Dossiers/Items/SpecialVirtuel/p4.htm>
- Winnicott D.W. (1971), *Jeu et réalité. L'Espace potentiel*, trad. fr., Paris, Gallimard, 1975.
- Wolton D. (1999), *Internet et après ? Une Théorie critique des nouveaux média*, rééd., Paris, Flammarion, coll. « Champs », 2000.